

MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
STAJ UYGULAMA ESASLARI

1. Tanım

Yazılım Mühendisliği Bölümü öğrencilerinin mezun olmadan önce yapmak ve başarılı olmak zorunda oldukları stajlar, öğrencilerin ilk iş tecrübeleri olup, eğitim-öğretim yılı boyunca öğrendikleri teknik bilgi ve becerileri uygulama fırsatı yakaladıkları çalışmalardır. Stajlar, öğrencilerin kendilerini geliştirebilme ve geleceğe yönelik planlar yapabilmelerine olanak sağlar.

2. Staj Dönemi, Türü ve Süresi

Stajların yarıyıl veya yaz tatiline rastlayan aylarda yapılması esastır. Ancak 20 AKTS'den daha az ders yüküne sahip bir öğrenci stajını eğitim ve öğretim dönemi, yaz okulu ve genel sınav dönemlerinde de yapabilir.

Yazılım Mühendisliği Bölümü için eğitim planında yer alan Staj I ve Staj II çalışmalarının başarılı olarak yerine getirilmesi gerekmektedir. Yazılım I ve Yazılım II Stajları 30'ar iş günü olarak yapılır.

Yazılım I Stajı: Öğrenciler; yazılım alanında yapılan stajda aşağıdaki konulardan en az biri üzerine çalışmalar yapar.

- Yazılım geliştirme
- Test ve bakım
- Veri tabanı
- Mobil uygulamalar
- Web uygulamaları
- Masaüstü uygulamaları
- Driver geliştirme
- Script programlama
- Siber Güvenlik
- Yapay Zekâ Modelleri Geliştirme

Yazılım II Stajı: Öğrenciler, Yazılım I dersinde yaptıkları staj konusunun dışında kalan diğer konulardan en az biri üzerinde çalışma yapar.

- Yazılım geliştirme
- Test ve bakım
- Veritabanı
- Mobil uygulamalar
- Web uygulamaları
- Masaüstü uygulamaları
- Driver geliştirme
- Script programlama
- Siber Güvenlik
- Yapay Zekâ Modelleri Geliştirme

3. Staj Yerleri ve Temini

Stajlar, Bölüm Staj Komisyonu tarafından onaylanan kamu veya özel sektördeki işletmelerde gerçekleştirilebilir. Öğrenci staj yerlerinin temini için uygun iş yerleri ile temasa geçer. Bölüm Staj Komisyonu tarafından onaylanmayan iş yerlerinde staj yapılamaz. Bölüm Staj Komisyonunun onayı alınmadan iş yeri değişikliği yapılamaz. Bu koşullarda yapılan staj geçersiz sayılır.

4. Staj Defterinin Hazırlanması ve Değerlendirilmesi

Staj defteri bölümün eğitim dilinde hazırlanır. Öğrenci staj çalışmalarının değerlendirilmesi aşağıdaki prensipler ışığında ve Bölüm Staj Komisyonu tarafından gerçekleştirilir. Staj defteri aşağıda belirtilen başlıklar çerçevesinde Başarılı, Başarısız veya Düzeltme olarak değerlendirilir.

- **Düzen (30 Puan):** Öğrencinin staj defteri, güncel defter formatı ile hazırlanması ve içeriğin anlaşılabilirliği açısından değerlendirilir.
- **İçerik (30 Puan):** Öğrencinin defterinde yaptığı çalışmaları yazılım mühendisliği konularını içermesi açısından değerlendirilir.
- **İlgi (20 Puan):** Öğrencinin staj defteri yazılım mühendisliği konularının yanı sıra, güncel olması, bir projeye ait olup olmadığı, staj yerine katkısı vb. açılardan değerlendirilir.
- **Staj Sicil Formu (20 Puan):** Staj sorumlusu tarafından doldurulan öğrenci değerlendirme formunda belirtilen maddeler değerlendirilir.

Bölüm Staj Komisyonu gerekli gördüğü takdirde, öğrenciyi sözlü sınava çağırabilir ya da staj defterinde düzeltme isteyebilir. Sözlü sınav Bölüm Staj Komisyonunun belirlediği tarihte, öğrenciye 2 hafta öncesinden duyurularak yapılır. Öğrencinin sözlü sınava katılmaması durumunda, stajı kabul edilmez. Staj defterinde düzeltme için ise, öğrenciye ek 1 ay süre verilir. Öğrencinin düzeltilmiş defteri bu 1 ay zarfında teslim etmemesi durumunda, stajı Başarısız olarak değerlendirilir.